

Oh Capitaine!

Le thème

Des aventuriers intrépides ont pris le large pour un formidable voyage. Après une terrible tempête, ils se retrouvent dans le surprenant refuge d'un monstre marin. Ce lieu recèle d'étranges objets (lanternes, pistolets, grappins...).

Le Capitaine autorise l'équipe à fouiller les lieux à condition de lui ramener les trouvailles. Mais chacun, en bluffant le Capitaine, va tenter de garder pour lui les plus belles pièces du butin. À la fin, l'aventurier le plus riche est déclaré vainqueur.

La mécanique

Le tour d'un aventurier :

A son tour, un aventurier doit piocher une carte Butin et l'offrir au Capitaine en lui disant ce que c'est, souvent en mentant. En effet certaines trouvailles sont «maudites» et les aventuriers ne peuvent pas les nommer. Si le Capitaine n'achète pas la carte, le joueur peut l'utiliser contre un autre aventurier, qui pourra éventuellement dénoncer son bluff.

Un rôle asymétrique : le Capitaine

Le joueur incarnant le Capitaine décide s'il laisse leur trouvailles aux les joueurs ou s'il les leur achète. Sa position le protège aussi des attaques des autres joueurs. Mais ce rôle de Capitaine est temporaire et n'importe quel aventurier plus riche que lui peut devenir Capitaine à son tour.



3-6 joueurs 8 ans et plus



20 min

Un jeu de Florian SIRIEIX

Categorie: jeu de bluff et de déduction

Thème: Partage de butin

Format de la boîte: 20x15x10 cm

Composants:

- 30 pièces dorées en carton
- 6 plateaux Aventurier
- 36 cartes Butin
- 1 bouteille avec le message
- 1 distributeur de cartes
- 1 livret de règles
- 1 livret d'histoire

Langue: Français

Date de sortie: 6 juin 2017

Prix Public: 25 €

Arguments de vente

- Règles faciles à apprendre, jeu facile à mettre en place
- Tous les joueurs sont impliqués dans le jeu en permanence
- Beaucoup d'interactions et de retournements de situation



Legends Of
LUMA™

Les jeux des Légendes de Luma ont pour décor le monde de Luma, un univers de science fantasy complètement original. Une équipe d'aventuriers ont été envoyés sur ce monde pour des raisons mystérieuses. Chaque jeu raconte un épisode de leurs aventures. Une formidable épopée fait le lien entre les jeux. Cependant chaque jeu est totalement indépendant des autres jeux de la gamme et peut se jouer en «stand alone».